

# RAPPORT DE PROJET

## Salle de sport Marc Colvert

*Application intranet PHP / MySQL*

**BTS SIO1 - Bloc 1 - CAPO Anne**

Projet réalisé en groupe de 4 : Rayan, Camillia, Léna, Mathys

### **Objectif du document**

Ce rapport présente le contexte, les objectifs, l'organisation, les réalisations techniques et les compétences travaillées dans le cadre du projet. Il peut être publié sur un portfolio et servir de trace de contrôle pour l'enseignante.

## Table des matières

1. Présentation générale du projet.....	2
2. Analyse du besoin.....	3
3. Équipe, rôles et répartition .....	3
Répartition conseillée pour un oral de 10 minutes .....	4
4. Organisation du projet et méthode Kanban .....	4
5. Environnement technique .....	5
6. Base de données et architecture fonctionnelle .....	5
7. Réalisations par page.....	6
Exemple de logique métier : réservation.....	6
Exemple de logique technique : formulaire CRUD.....	6
8. Tests et validation .....	6
9. Compétences travaillées .....	7

### 1. Présentation générale du projet

Le projet porte sur la salle de sport « Marc Colvert », située dans le Var à Six-Fours-les-Plages. La structure propose des activités sportives variées, accueille des adhérents abonnés et organise des cours collectifs encadrés par des coaches.

Une première application avait déjà été commencée par un stagiaire en BTS SIO. Cette application étant incomplète, notre mission a été de poursuivre le développement afin de rendre l'intranet plus complet et exploitable pour la gestion quotidienne de la salle.

L'application s'inscrit dans un contexte de gestion interne : elle doit centraliser les informations liées aux adhérents, aux abonnements, aux coachs, aux activités, aux séances, aux réservations et au planning.

### Problématique

Comment finaliser un intranet de gestion pour une salle de sport en respectant les besoins métier, les contraintes de base de données et une organisation de projet claire ?

## 2. Analyse du besoin

Le besoin principal est de fournir au personnel de la salle un outil centralisé permettant de gérer les informations importantes sans passer par des fichiers dispersés ou des traitements manuels.

Besoin métier	Réponse apportée	Intérêt pour l'utilisateur
Gérer les activités	Page activite.php avec ajout, modification et suppression	Tenir à jour la liste des activités proposées
Gérer les coachs	Page coach.php avec informations de contact et spécialité	Identifier rapidement les intervenants
Planifier les séances	Page seance.php reliée aux activités et coachs	Organiser les cours collectifs
Gérer les réservations	Page reservation.php avec contrôles de capacité et doublons	Éviter les réservations incohérentes
Consulter les abonnements	Page abonnement.php avec filtres et état	Suivre les abonnements actifs, expirés ou annulés
Gérer les types d'abonnement	Page type_abonnement.php	Définir les formules proposées : mensuel, trimestriel, annuel, étudiant, unitaire
Afficher un planning	Page planning_public.php / planning	Permettre une lecture rapide des séances disponibles
Améliorer l'ergonomie	Travail sur le style et la barre de navigation	Réduire les erreurs de navigation

## 3. Équipe, rôles et répartition

Le projet a été réalisé en groupe de quatre. La répartition a été pensée pour distinguer les tâches d'analyse, de développement back-end et de conception front-end.

Membre	Profil	Rôle principal	Responsabilités
Rayan	SISR	Analyste	Analyse des besoins, conception technique, documentation, assistance technique, maintenance évolutive et corrective.
Léna	SISR	Graphiste / Front	Travail sur l'interface, l'ergonomie, la présentation visuelle et la lisibilité de la navigation.

Camillia	SLAM	Développement back	Développement PHP, traitements côté serveur, logique applicative et interactions avec la base de données.
Mathys	SISR	Développement back	Développement PHP, tests fonctionnels, gestion des réservations, séances et corrections techniques.

### Répartition conseillée pour un oral de 10 minutes

Temps	Intervenant	Partie	Contenu attendu
0:00 - 1:40	Rayan	Contexte et besoin	Présentation du client, de l'application incomplète, des objectifs et de l'organisation générale.
1:40 - 3:00	Rayan	Analyse et conception	Besoins fonctionnels, choix des pages à réaliser, logique générale de l'intranet.
3:00 - 4:30	Léna	Interface et front	Navigation, style, amélioration visuelle, lisibilité des pages et cohérence de l'interface.
4:30 - 6:30	Camillia	Back-end PHP	CRUD, formulaires, traitements POST/GET, sécurisation basique avec requêtes préparées.
6:30 - 8:15	Mathys	Fonctions métier	Réservations, séances, capacité maximale, planning, contrôles et cas particuliers.
8:15 - 9:20	Léna ou Rayan	Base de données	Tables principales, clés primaires, clés étrangères, cohérence entre adhérents, abonnements, séances et réservations.
9:20 - 10:00	Rayan	Bilan	Compétences travaillées, difficultés, améliorations possibles et conclusion.

## 4. Organisation du projet et méthode Kanban

Le projet a été organisé avec une logique agile de type Kanban. L'objectif était de visualiser l'avancement, de répartir les tâches et de suivre les pages à développer ou à corriger.

- Colonne « À faire » : pages ou corrections identifiées dans la roadmap.
- Colonne « En cours » : tâches en développement ou en correction.
- Colonne « Terminé » : pages testées et considérées comme fonctionnelles.

- Découpage par fonctionnalités : abonnements, types d'abonnement, réservations, séances, activités, planning, coachs, style de la barre latérale.

Cette organisation a permis de travailler par petites étapes, en validant progressivement les fonctionnalités au lieu d'attendre la fin du projet.

## 5. Environnement technique

Élément	Utilisation dans le projet
PHP	Traitement serveur, formulaires, CRUD, interactions avec la base de données.
MySQL	Stockage des adhérents, activités, coachs, séances, réservations et abonnements.
WAMP	Environnement local de test sous Windows, dossier placé dans c:\wamp64\www.
PDO	Connexion à la base et exécution de requêtes préparées.
HTML / CSS / Bootstrap	Structure des pages, formulaires, tableaux, boutons et amélioration visuelle.
FullCalendar	Affichage du planning sous forme de calendrier lorsque cette partie est utilisée.
Trello / Kanban	Suivi des tâches et de l'avancement du groupe.

## 6. Base de données et architecture fonctionnelle

La base de données `salle_sport_colvert` structure les informations autour de plusieurs entités principales. Chaque table représente une partie métier de la salle de sport.

Table	Rôle	Relations importantes
Adherent	Stocke les membres de la salle.	Liée aux abonnements et aux réservations.
Activite	Décrit les activités sportives proposées.	Liée aux séances.
Coach	Stocke les coachs et leur spécialité.	Liée aux séances.
Seance	Planifie une activité à une date donnée avec une capacité.	Liée à Activite, Coach et Reservation.
Reservation	Associe un adhérent à une séance.	Contrôle les doublons et le statut.
Abonnement	Associe un adhérent à une formule d'abonnement.	Liée à Adherent et TypeAbonnement.
TypeAbonnement	Définit les formules : durée, libellé, prix.	Utilisée par Abonnement.

L'intérêt des clés étrangères est de maintenir la cohérence des données : une réservation doit correspondre à un adhérent et à une séance existants, et un abonnement doit correspondre à un adhérent et à un type d'abonnement existants.

## 7. Réalisations par page

Page	Fonction	Détails
activite.php	CRUD des activités	Ajout, modification, suppression, affichage d'un niveau de difficulté.
coach.php	CRUD des coachs	Gestion des coachs avec nom, prénom, spécialité et téléphone.
seance.php	Gestion des séances	Création de séances en reliant activité, coach, date, durée et capacité.
reservation.php	Réservation de séances	Contrôle des doublons, capacité maximale et statut de réservation.
abonnement.php	Consultation des abonnements	Filtres, affichage de l'état et suivi des abonnements.
type_abonnement.php	Gestion des formules	Libellé, durée, prix et catégories d'abonnement.
planning_public.php / planning	Planning	Affichage des séances disponibles sous forme lisible.
adherent.php	Page fournie puis améliorée	Page existante reprise pour améliorer la présentation et la cohérence.

### Exemple de logique métier : réservation

La page de réservation ne se limite pas à insérer une ligne dans la base. Elle doit vérifier qu'un adhérent ne réserve pas deux fois la même séance, que la séance n'est pas complète et qu'une ancienne réservation annulée peut être réactivée au lieu de créer un doublon.

### Exemple de logique technique : formulaire CRUD

Les pages CRUD suivent une structure commune : traitement du formulaire en POST, suppression ou édition via GET, chargement des données existantes, puis affichage du formulaire et du tableau. Cette structure rend le code plus régulier et plus facile à maintenir.

## 8. Tests et validation

Les tests ont été menés localement dans l'environnement WAMP. L'objectif était de vérifier que chaque page réalisait correctement son action principale et que les données restaient cohérentes en base.

Test	Résultat attendu	Validation
Ajouter une activité	L'activité apparaît dans le tableau et en base.	OK si visible après rechargement.
Modifier un coach	Les informations sont préremplies puis mises à jour.	OK si la modification est conservée.
Créer une séance	La séance est liée à une activité et à un coach.	OK si les noms lisibles s'affichent.
Réserver une séance	La réservation est créée seulement si la capacité le permet.	OK si les doublons sont bloqués.

Afficher les types d'abonnement	Les formules sont visibles avec durée et prix.	OK si chaque formule est correctement listée.
Naviguer entre les pages	La barre latérale permet d'accéder aux sections sans erreur.	OK si les liens mènent aux bonnes pages.

## 9. Compétences travaillées

Le projet correspond à plusieurs compétences pédagogiques du bloc 1 du BTS SIO.

Compétence	Intitulé	Mise en pratique dans le projet
1.2.3	Traiter des demandes concernant les applications	Répondre aux besoins de finalisation de l'intranet et corriger les pages manquantes ou incomplètes.
1.3.3	Participer à l'évolution d'un site Web exploitant les données de l'organisation	Développer des pages PHP exploitant les données MySQL de la salle de sport.
1.4.1	Analyser les objectifs et les modalités d'organisation d'un projet	Comprendre le contexte, les attentes du client et les tâches à réaliser.
1.4.2	Planifier les activités	Utiliser une roadmap et une méthode Kanban pour répartir les tâches.
1.4.3	Évaluer les indicateurs de suivi d'un projet et analyser les écarts	Suivre l'avancement des cartes, identifier les pages terminées et les points à corriger.